

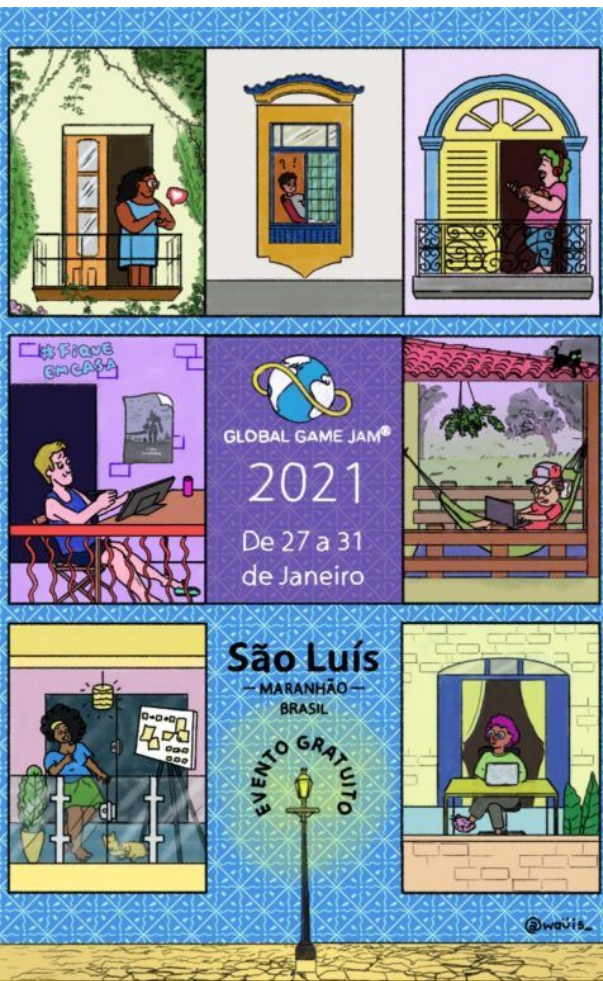
GLOBAL GAME JAM



São Luís - MA

27 Janeiro - 31 Fevereiro

2021



RECURSOS BÔNUS

Diferença do uso de assets e suas licenças



1. Usando licença **creative commons**, você **DEVE SEMPRE** dar créditos ao autor.
2. Assets **Royalty free** não requerem que o usuário pague após adquirir e também não requer atribuição. Você **não pode** vender o asset como é originalmente.
3. Assets **Public Domain** são 100% livres e pertencem ao mundo, podendo ser usados para qualquer coisa.



Recursos para lhe ajudar



1. Gerais:

- a. <https://globalgamejam.org/jammer-resources>
- b. <https://boardgamegeek.com/thread/933849/designers-resources-list>
- c. https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_game_engines
- d. <https://www.blogtyrant.com/376-super-useful-royalty-free-creative-commons-and-public-domain-websites/>
- e. Google it!



Recursos para lhe ajudar



1. Engines:

- a. Unity3D - <https://unity3d.com> - A mais popular
- b. Unreal Engine - <https://www.unrealengine.com/en-US/what-is-unreal-engine-4> - Excelente engine
- c. Godot - <https://godotengine.org/> - Open source, pequena e de fácil uso
- d. Twine - <http://twinery.org/> - Para jogos de texto baseados em escolhas ou jogo de aventura
- e. Stencyl - <http://www.stencyl.com/> - Fácil de usar, versão gratuita é limitada
- f. Construct3 - <https://www.construct.net/en> - Fácil de usar, pago com versão trial
- g. GameMaker - <https://yoyogames.com/> - Fácil de usar, pago com versão trial
- h. RpgMaker - <http://www.rpgmakerweb.com/> - RPG e Visual Novels, pago com versão trial



Recursos para lhe ajudar



1. Ferramentas:

- a. Gimp - <https://www.gimp.org/> - Editor de imagem gratuito
- b. Piskel - <https://www.piskelapp.com/> - Editor de pixel art gratuito
- c. InkScape - <https://inkscape.org/> - Editor gráfico gratuito
- d. Audacity - <https://www.audacityteam.org/> - Editor de audio gratuito
- e. Bfxr - <https://www.bfxr.net/> - Antigo editor e gerador de efeitos sonoros
- f. Tiled- <https://www.mapeditor.org/> - Criador de tile-maps



Recursos para lhe ajudar



1. Ícones e Fontes:

- a. Game Icons (Mais de 3000 ícones gratuitos) - <https://game-icons.net/>
- b. 1001 fonts - <https://www.1001fonts.com/free-fonts-for-commercial-use.html>
- c. Google Fonts - <https://fonts.google.com/>



Recursos para lhe ajudar



1. Sprites, Imagens e modelos 3D:

- a. Devassets - <http://devassets.com/> - Modelos 3D de alta qualidade e 2D sprites
- b. Itch.io - <https://itch.io/game-assets> - Voce pode encontrar assets gratuitos e pagos aqui
- c. Kenney - <https://kenney.nl/assets> - Bonitos assets 2D e 3D
- d. Unplash - <https://unsplash.com/> - Imagens gratuitas



Recursos para lhe ajudar



1. Áudio:

- a. Freesound - <https://freesound.org/> - Procure bem que existem boas opções
- b. Itch.io - <https://itch.io/game-assets> - Voce pode encontrar assets gratuitos e pagos aqui
- c. SoundSnap - <https://www.soundsnap.com/> - Durante a GGJ alguns sons e efeitos pagos estarão grátis
- d. NewGrounds - <https://www.newgrounds.com/audio/> - Existem algumas boas músicas para trilha

